任天堂 ファミリーコンピュータ™

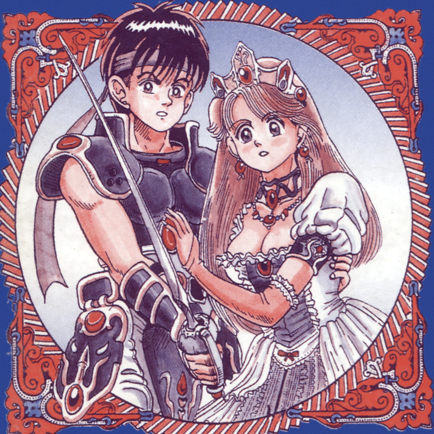
FAMICOM FAMILY

TECMO THEATER VOL.7

ラディア戦記

れい めい へん
— 黎明篇 —

™



とり あつかい せつ めい しょ
取扱説明書

TCF-8R

この度は、『ラディア戦記一黎明篇』をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。御使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき正しい使用法でご愛用下さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

使用上の注意

1）このカセットにはバックアップ機能がついています。セーブしたデータを確実に保存するために、必ずリセットスイッチを押しながら電源を切って下さい。また、本体の電源を入れたままでカセットを抜き差ししたり、むやみに電源スイッチをON／OFFしないでください。

2）精密機器ですので極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けて下さい。また、絶対分解しないで下さい。

3）故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。

4）御使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いて下さい。

5）シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油では拭かないで下さい。

6）テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。

7）長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間毎に10分から15分の小休止をして下さい。

＊テレビによっては画面の一部がかける場合があります。



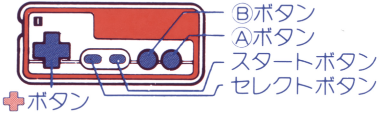
朝、目覚めた時あなたは、見ていた夢を覚えているでしょうか？　これは忘れられた夢の世界、「レムリアル」でのあなたの冒険の一篇なのです。

もくじ

Record of Radia war

ゲームを始めよう！

コントローラー操作の基本



Aボタン＝表示部を開き、コマンドの決定を行う。
Bボタン＝はなす、剣を出す。コマンドの取り消し。
✚ボタン＝キャラの移動、コマンドの選択。

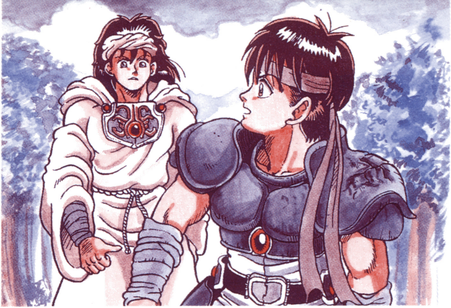
取扱説明書の中で、「えらぶ」とあれば✚ボタン、
「決定」とあるのはAボタンを使うことになります。

●ゲームスタート

電源を入れると、オープニングにひきつづきタイトル画面になります。ここで「START」を選んでAボタンを押して下さい。



図1



「ここはどこだ？　・・・・何も思い出せない。」目覚めたばかりで戸惑うあなたの前に、一人の夢幻道士が現れます。彼の名はダルス。この物語でのあなたの最初の友となってくれるでしょう。ただし初めは誤解されそうです。まずは名乗りましょう。

●ネーム登録

あなたが、レムリアルの世界で何と呼ばれていたか分からなくとも、仲間に呼んでもらうための名前はつけなければなり

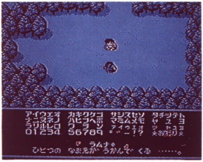


図2

ません。図2の画面で✚ボタンを押して、使いたい文字を選び、Aボタンで決定していって下さい。4文字まで入れることができます。「おわり」を選ぶ前なら、Bボタンで、前の文字に戻れます。

●ゲームコンティニュー

前回までのゲームを続ける時は、タイトル画面（図1）でカーソルを「CONTINUE」に合わせ、Aボタンを押して下さい。ファイルセレクト画面に切り替わります。「きおく1」〜「きおく3」にカーソルを合わせると、そこにセーブされている内容が表示されます。続けたい冒険の記憶を選んで下さい。決まったらAボタンを押せば、ゲーム中のあなたは目を覚まします。このとき経験値、持っていたアイテム等はセーブしたときの内容になります。

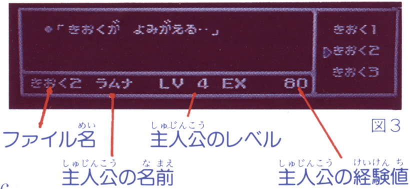
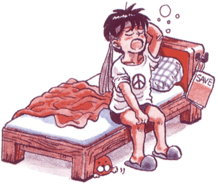


図3

ゲームを終える時は

●記憶の残し方（セーブの方法）

建物の中にはベッドのある所があります。このベッドに寝てみましょう。「たびのきろくをとっておこう」とでますので「はい」と答えて下さい。3つのファイルから1つを選んでAボタンを押せば、その時の状態を記録（セーブ）することができます。ただし、前にそこに記録されていたデータは、消えてしまいます。次に、そのまま冒険を続けるときは「ゲームをつづける」、今日はここまでにしておこう、というときは「ゲームをやめる」を選んでAボタンを押して下さい。やめるときは必ずリセットボタンを押しながら電源を切って下さい。そうしないと記録が消えることがあります。



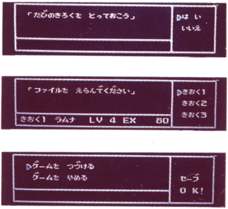


図4

表示部

画面の下は表示部になっています。コマンド操作がないときは図5のようになります。

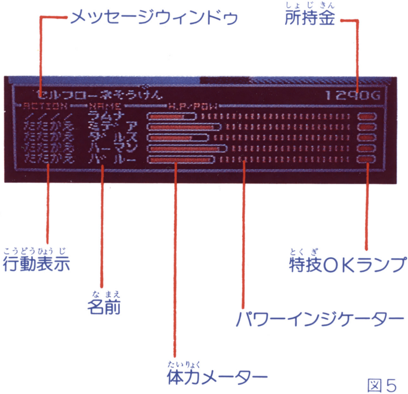


図5

[メッセージウィンドゥ]

現在地の表示。操作指示や簡単なメッセージが入ることもあります。

[行動表示]

戦闘時の「こうどう」の選択結果か、現在のキャラクターの体の状態を示します。

[体力メーター]

白枠が現在のHPの最大値をあらわし、その中で実際に残っているHPをオレンジ色が表します。レベルが上がれば最大値も上がります。

[パワーインジケーター]

「とくぎ」パワーの状態を示し、右の特技OKランプまでついていれば、「とくぎ」(15ページ参照)が使えます。移動中はいつでも使えますが、戦闘になって「とくぎ」を使うとすべて消え、再び特技OKランプが点灯するまで一定時間が必要です。体力メーターの右端から始まるので、レベルが上がるほど、インジケーターが短くなり、早く使えるようになります。

通常時の操作

●Aボタン―コマンド表示

コマンドの選択画面を開きます。人との会話を進めるのもAボタンです。

●Bボタン―はなす

人と話したければ、すぐそばまで行き、その人の方向にむいてBボタンを押すと会話できます。

●✚ボタン―しらべる

冒険の途中で宝箱を見つけることもあるでしょう。そんな時は宝箱に触れて、その方向に✚ボタンを入れてみましょう。宝箱が開いて、中に入っているものを取ることができます。
また、タンスや壺の中にも冒険に役立つさまざまな「どうぐ」が入ってるかも知れませんよ。同様に調べてみましょう。

通常時コマンド・セレクト(Aボタン)

Aボタンを押すと、6つの項目が右下に表示されます。✚ボタンで項目を選び、Aボタンで決定して下さい。Bボタンで解除されます。

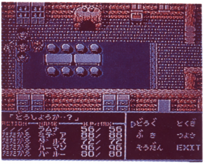


図6

●どうぐ

これを選ぶと、さらにメニューに3つの項目が現れます。その中の1つにカーソルを合わせ、Aボタンを押して下さい。

[くすり]

道具屋で買ったり、宝箱から手に入れたりした「くすり」は、ここにストックされます。6種類あって、それぞれ9個まで持つことができます。

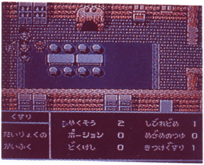


図7

また、カーソルを合わせた薬の効用は画面左下に

表示されます。どの「くすり」を使うか決めたら、カーソルを合わせAボタンを押します。次に、使いたい人にカーソルを合わせ、使える回数内でAボタンを押して下さい。押した回数の効果があります。
Bボタンでコマンド選択画面に戻ります。

［えもの］

「えもの」をアイテムとして使用する時のコマンドです。効果、使い方は、リストを見て下さい。（47ページ参照）

［アイテム］

その他のアイテムはここに収納されます。体力の回復、「とくぎ」の使用回数回復や、攻撃を有利に展開できるアイテムなどがあり、3ページ分18コ持ち歩くことができます。まず使いたいものが入っているページを選んでAボタンを押し、次にアイテムを選んで下さい。また、使用することができないアイテムがありますがそれらはあなたの旅に、重要な意味を持つかもしれません。

●ぶき

武器や防具を装備したり、味方の間で持ちかえるときに選びます。その武器を使用できるキャラクターかどうか、巻末リストで確認してください。メニューには3つの行動が表示されます。やりたいことにカーソルを合わせ、Aボタンを押して下さい。（リスト＝p.40）

［そうび］

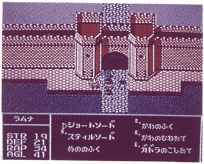


図8

メニューが表示されたら、名前の前のカーソルを動かして下さい。各人の持つ装備品がみられます。装備を変更する人を決めて、装備するものを選んで下さい。装備の名前の前にEマークがつけば、装備完了です。装備をはずすときには、もう一度Aボタンを押します。装備品の多くは装備できる人が限られています。

武器、防具は体の中で装備できる箇所がきまっていて一箇所につき、一つしか装備できません。すでに装備してある箇所に新しく装備するためには、

前に装備していたものを、はずさなければなりません。
左側に「つよさ」のデータが表示されるので、装備したことでどれだけ強くなったかわかります。

STR＝攻撃値、　DEF＝防御値
RAP＝すばやさ、AGL＝みがるさ

となっています。（つよさ＝p.17）

[こうかん]

味方同士で、それぞれが持っている武器、防具を交換します。名前の左側についているカーソルを「こうかん」をする一人に合わせ、Aボタンを押します。次にその人の交換したい装備品を選ぶと、名前の左側に再びカーソルがでます。これで「こうかん」する相手を選ぶと、その人の装備が見られます。その中の装備品を選べば、交換できます。またこのとき空欄にカーソルを合わせれば「わたす」こともできます。
更に同一人物を選べば、装備品の並べかえが可能です。
Bボタンでぬけます。

[すてる]
不要になった装備をすてることができます。いらなくなった物を持っている人を選び、捨てるものを選びます。そこで本当に捨てていいのか聞かれますので、「はい」と答えると終了です。やめるときは「いいえ」を選んで下さい。

●とくぎ（リスト=p.37）

「とくぎ」は「まきもの」を使うことで覚えます。「アイテム」で「まきもの」を選んで、Aボタンを押してみましょう。誰に使うかを選択し、Aボタンで決定すると、その人の「とくぎ」が1つ増えます。

キャラクターの名前にカーソルがつくので、✚ボタンで技を出す人をえらびます。カーソルが合っている人の「とくぎ」が表示されます。Aボタンで決定すると、技の選択になります。使いたい技を選んで決定してください。

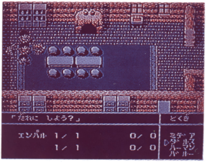
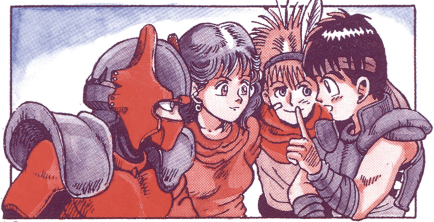


図9

ただし「とくぎ」には回数制限があります。特技名の右に表示されているのが、現在の技の残り回数と最大使用回数です。
最大使用回数はレベルが上がると増えていきます。
また、表示部のパワーインジケーターが満タンで、特技OKランプが点灯していないと特技は使えません。一度使用すると、インジケーターはすべて消え、再び使うためには時間とともに回復するのを待たなければなりません。
使うタイミングに注意しましょう。

●そうだん

　あなたが次の行動に迷ったりした時、仲間に相談してみましょう。ただし、あくまでヒントになるぐらいです。仲間のみんなは、あなたの決意をまっています。



●つよさ

仲間の状態をみることができます。

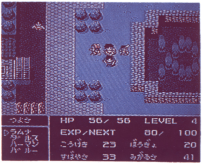


図10

[HP（現在値／最大値）]

体力です。戦ってダメージをうけると、HPが減っていき、0になると「きぜつ」となり、倒れてしまいます。主人公が「きぜつ」すると、ゲームオーバーです。

[レベル]

戦士としての経験と能力のレベルです。これが上がることで各能力が上がります。

[経験値]
（累積経験値／次にレベルアップする経験値）]

戦いの経験値です。倒した敵の強さによって得られる経験値が違います。この数字が上がることでレベルが上がります。

[こうげき]

この数値が大きくなると、攻撃が成功したときに敵に与えるダメージが大きくなります。

[ぼうぎょ]

敵の攻撃に耐える力を示します。この数値が大きくなれば、敵から攻撃をうけても、ダメージをうけにくくなります。

[すばやさ]

攻撃に移るタイミングの早さを示します。高いほど機敏に攻撃するようになります。

[みがるさ]

この数値が大きくなると、敵の攻撃をよけるのがうまくなります。

● EXIT

これを選び、決定するとコマンド選択画面からぬけます。

戦闘開始！

フィールド移動中、敵と遭遇すると表示部が開き、コマンドセレクトになります。「さくせんをたてよう」のメッセージが出ますので、どんな戦闘を展開するか決めて指示を出して下さい。また戦闘を開始してからも、Aボタンを押せばコマンドセレクトできます。作戦変更時に使って下さい。
戦闘開始直後にBボタンを押せば前回と同じ作戦になります。

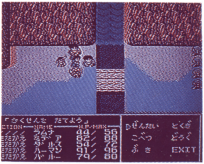
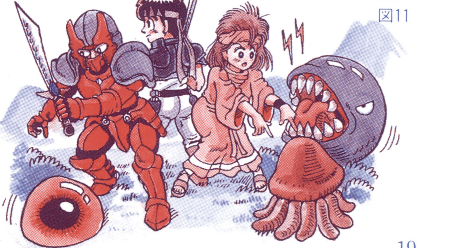


図11





戦闘時の操作

●Aボタン—コマンド画面を表示します

●Bボタン—剣攻撃

戦闘画面ではBボタンで主人公が剣を出します

●✚字ボタン—移動

主人公のキャラクターを動かします。

戦闘時コマンド・セレクト（Aボタン）

●ぜんたい

全員に同じ命令を出す時に選びます。３つの項目が表示されます（図12）。
✚ボタン上下でコマンドを選び、Aボタンで決定してください。

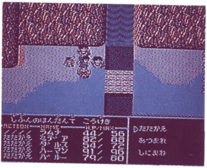


図12

［たたかえ］

全員が各々の判断で、敵を攻撃します。通常はこれで十分ごかくの戦いをしてくれるでしょう。

[あつまれ]

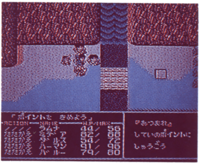


図13

あなたの所にエリアカーソルが現れます(図13)。仲間を集合させたい地点に、カーソルを移動させ、Aボタンで決定します。仲間はその地点を目指して移動し始めます。集合地点に着く前に敵と出会ったキャラクターは、その敵と戦いながら集合地点をめざします。
敵出現時に、仲間のいた場所が戦うには狭すぎるような場合には、必要な作戦です。

[しにまね]

戦闘開始時にしか使えない作戦です。この作戦を選ぶと、仲間全員が死んだフリをして、敵をやり過ごそうとします。
成功＝敵はだまされて立ち去ります。敵がいなくなった時点で戦闘終了となります。
失敗＝こうなったなら、もう戦うしかありません。全力を尽くしましょう。

●こべつ

仲間のひとりひとりに指示を出すことができます。表示部の名前欄にでているカーソルを動かし誰に指示を出すか決めます。Aボタンで行動セレクトになります（図14）。

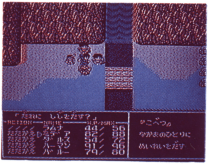
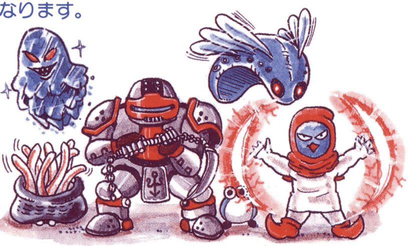


図14

［とつげき］

突撃を命令すると、どの敵を狙うのか聞いてきます。敵の頭上についたカーソルを、✚ボタンで動かして狙わせたい敵の頭上でAボタンを押します。指示をうけたキャラクターは指定された敵が死ぬか逃げるまで狙い続けます。その後は「たたかえ」になります。



[たいき]

指示を与えたキャラクターのところにエリアカーソルが現れます。これを✚ボタンで、行ってもらいたい地点まで移動します。Aボタンで指示が完了し、命令をうけたキャラクターはそこを目指し、着いたらその場で待機します。敵が近づけば戦いますが、深追いはしません。あくまで指定地点から離れないようにたたかってくれます。待ち伏せするときに使えます。

[ぼうぎょ]

この指示を与えられたキャラクターは、敵と、敵の弾を避ける行動をとります。防御中のキャラクターは攻撃ができません。体力のないキャラクターに無理は禁物ですよね。

[たたかえ]

「ぜんたい」の「たたかえ」と同じく、キャラクターは自分なりに状況を考えて戦います。

●とくぎ

通常時と同じです。15ページ参照。

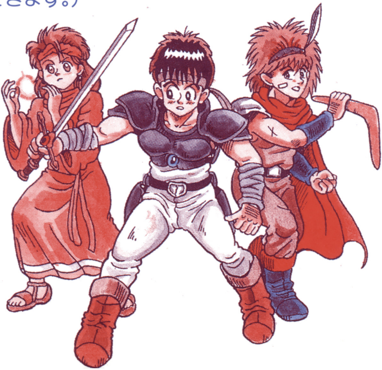
●どうぐ

●ぶき

通常時のコマンドと同じです。(13ページ参照)戦闘中でも道具の使用、武器の交換等ができます。

● EXIT

これを選んでAボタンを押すとコマンド表示を終え、戦闘が再開されます。(Bボタンでもキャンセルできます。)



冒険をより楽しもう！

●レベルアップ

敵を一匹倒す毎に仲間全員の経験値が上がり、一定の経験値でレベルアップします。ただし「きぜつ」していたキャラクターには加算されませんよ！

●HPがなくなったら！

仲間のキャラクターはHPがなくなると「きぜつ」してしまいます。戦闘が終わるまでその場に倒れて動けませんが、戦闘が終わればなんとかあなたについていくでしょう。戦闘中に気絶を回復させるには「きつけぐすり（46ページ）」が必要です。「きぜつ」しているひとにはHP回復の薬や特技は効果がありません。
あなたのHPがなくなると、ほかにHPの残っているキャラクターがいても全滅とされゲームオーバーになります。全滅してしまってからコンティニューすると、経験値は全滅したときのままですが、えもの、所持金、アイテム等は前回セーブした状態になり、セーブした場所から再スタートとなります。
HPは薬、特技、「にく」の他に、ベッドに寝るこ

とても回復します（51ページ）。

●敵の特殊攻撃！

敵の中には、特殊攻撃をするものがいます！

[どく攻撃]

毒による攻撃をしかけてきます。この攻撃を受けた仲間は、「どく」状 態となり、表示部の名前に毒マークがつき、戦闘中は一定時間毎に、移動中は10歩毎にＨＰが減り続けます。「くすり」の中の「どくけし」を使ってすぐに治しましょう。

[しびれ攻撃]

しびれ液によって相手を「まひ」させます。これをうけた者は、その場で動けなくなってしまいます。敵から攻撃されれば、そのショックで我にかえりますが、まったく無防備の状態なので、その時のダメージは通常の二倍になります。こんな時は「しびれどめ」を使って下さい。

[さいみん攻撃]

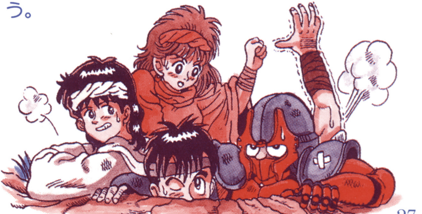
猛烈な眠気を誘う催眠術の攻撃です。この攻撃にかかると、戦闘中であることも忘れて、その場に

寝込んでしまいます。敵の攻撃を受けると起きますが、その時には通常の二倍のダメージを受けます。「めざめのつゆ」で健康的に起こしてあげましょう。

［スパーク攻撃］
この攻撃をする敵は、キーンという音とともに体を光らせます。この間に攻撃すれば、敵の攻撃を食い止めることができます。しかし、間に合わないと全員が電撃のダメージを受けます。

●落し穴！

あなたが落ちてしまうと、仲間も全員入ってしまいます！戦闘中に落ちた味方や敵は、戦闘から外れます。戦闘が終われば味方は助け出せますが、体力はなくなっています。回復させてあげましょう。





レムリアル全図
ルノス山地
アーク
サマラ教国
???
レマ砂漠
ネクルード城
セルフローネ草原
ゼノビア
フバート
ガルドの森


N
ルジー・バフムント宮殿
ッ城
バンドラ
ベルナード鉱山街
ゴドーの森
クレプス伯爵邸
ベルゼンド山
水の塔
エルファス城
グアンディア
ブルディの森
エルファス
Record of Radia war

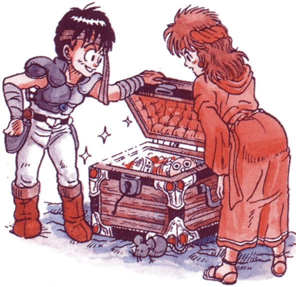
●お金を得るには？

1)もちろん宝箱にお金が入ってることがあります。これは見つけた人のもの、しっかりもらっちゃいましょう！

2)兵士や魔道士など人型の敵を倒すと彼らの持っているお金を獲得できます。

3)モンスターを倒して得た「にく、きば、ほね」は、できるだけ街に持ち帰って売りましょう。(47ページ参照)

4)持っている「ぶき」「くすり」「えもの」はそれぞれ武器・防具屋、道具屋で売ることができます。レベルアップして不要になったものは、できれば捨てずに店がある街まで持って行きましょう。



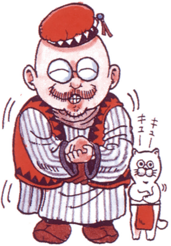
●店に入ったら

店の人の前に立って、その人の方向に✚ボタンを入れましょう。店の人が応対してくれます。「ぶき」「どうぐ」を「かう」のは各々の店でしかできませんが、「えもの」を含め、持ち物を「うる」ことはどの店でもできます。

買い方

〈武器・防具屋〉

さまざまな装備品を売っています。



カーソルを「かう」にあわせ、Aボタンを押すと、売っている商品名と、仲間の名前が表示されます。商品名についたカーソルを動かすと、その商品の値段が表示され、装備できる人の後ろには装備可能マーク◆がつきます。

上には所持金額が表示されます。買いたい商品が決まったら、Aボタンを押します。やめたいときは、Bボタンを押して下さい。

〈道具屋〉

「くすり」や戦闘に役立つ「アイテム」などを、売っています。



図15

「くすり」は、まとめ買いできます。ただし薬袋には一種類9個までしか入りません。カーソルで買う「くすり」を選んでAボタンを押すといくつ買うか聞いてくるので、✚ボタンの上下で個数を決めます。このとき料金も表示されるので、よければAボタンを押します。

売り方

物を選んでいるときには、その商品名と買取り価格が、表示部の上に出ますので、欲しい金額をよく考えて、売って下さい。Bボタンで、キャンセルになります。

[ぶき・ぼうぐ]

まず誰の武器を売るかを決め、次に何を売るかを選びます。買取り価格に納得がいったら、Aボタンを押して下さい。Bボタンでやめることができます。

「くすり」

売りたいものを選んで個数を決めて下さい。✚ボタンの上下で、個数を指定できます。売ってもいい数と欲しい金額を、よく考えて決めましょう。

[えもの]

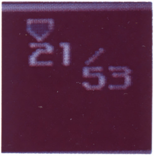


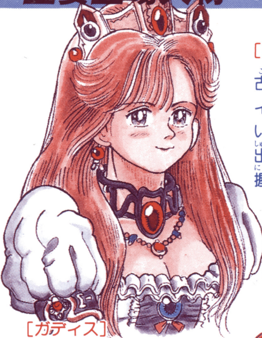
図16

「にく、きば、ほね」を売るときは、✚ボタンの左右でカーソルを動かし、十の位と一の位を選び、まとめ売りできます。ただし、「ガドラのとげ」は、まとめて売ることができないので、一個ずつ「うる」操作をして下さい。

[アイテム]

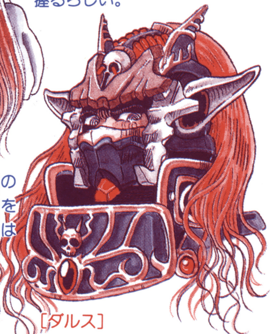
✚ボタンの上下でページをめくり、売りたいもののあるページを決定してから、売るものを選びます。中には、買ってもらえないアイテムもあるのですが…。

主要登場人物



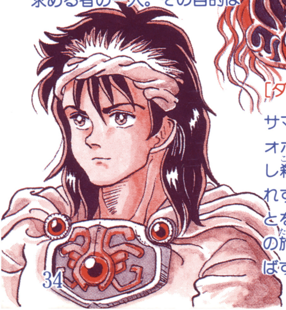
[レフィス]

古代王国アークの王女。ガディスの謀反により幽閉されていたが、隙をみて飛空艇で脱出。ラディアの塔を開く鍵を握るらしい。



[ガディス]

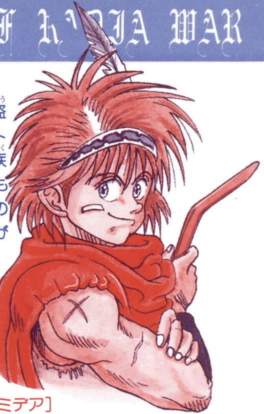
超人的な力で、アーク王国の実権を奪う。ラディアの塔を求める者の一人。その目的は



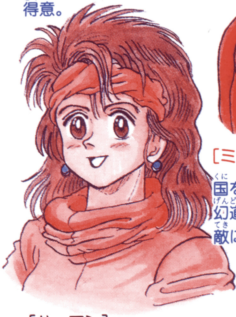
[ダルス]

サマラ教国の夢幻道士。父フォボスは独裁者ノヴァに反抗し殺され、妹ミデアは行方知れず。いつか父の仇を討つことを心に誓いながら、妹捜しの旅をしている。魔法弾をとばす能力がある。

［バルー］



ベルゼンド山を根城にする盗賊団のボス。風の国フバートのオイカゼ族出身。対立部族のムカイカゼ族の仲間とともに国を捨てた。ブーメランの使い手。離れた敵への攻撃が得意。



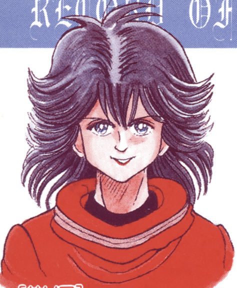
［ミデア］

国を追われたサマラ教国の夢幻道士。魔法の弾をとばし、敵にダメージをあたえる。



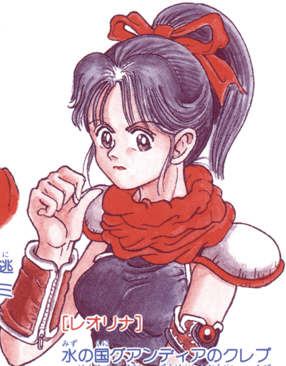
［ハーマン］

アーク王国の正統騎士団を司ってきた大地の国、サレジア出身。肉を斬らせて骨を断つ戦法を得意とする。レフィス姫の危機を救おうと、旅に出る。



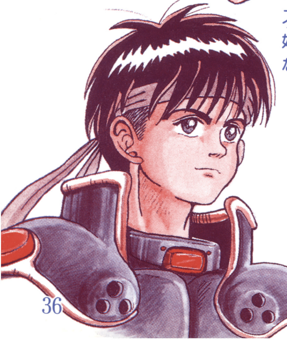
[サリア]

ノヴァの考えに不信を抱き逃げてきたサマラ教国の娘。ミデアと同じ技を使う。



[レオリナ]

水の国グアンディアのクレプス伯爵の娘。冒険心旺盛で旅好きのおてんばである。強力な水流を操る能力を持つ。



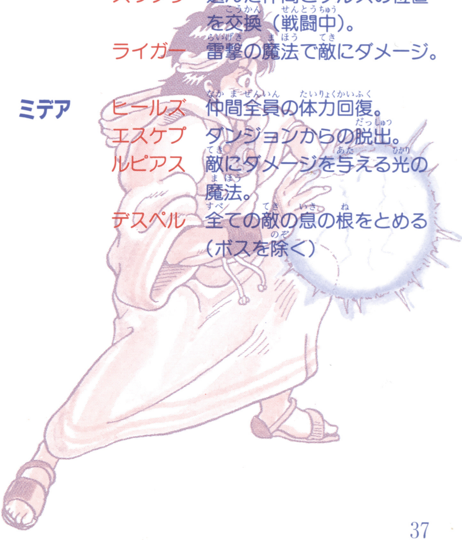
[あなた(主人公)]

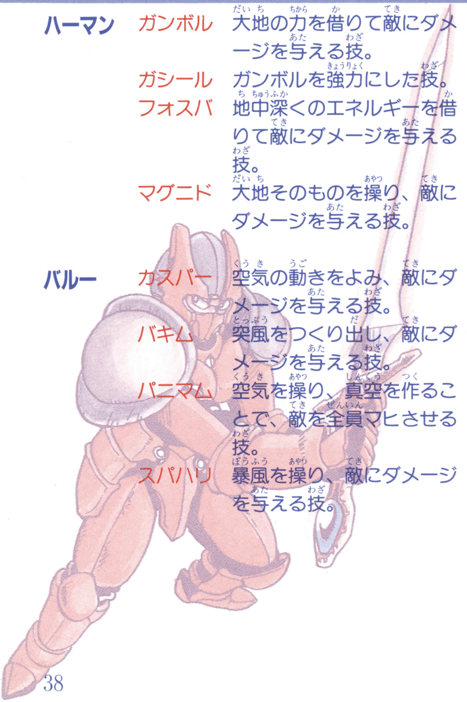
森の中で記憶を失っている剣士。
自分自身を探す旅にでる。
剣の腕前は…
それはあなた次第。

とくぎリスト

主人公は特技を使うことができません。

ダルス	エンパル	炎熱の魔法で敵にダメージを与える。
	ヒールズ	仲間全員の体力回復。
	スワプラ	選んだ仲間とダルスの位置を交換（戦闘中）。
	ライガー	雷撃の魔法で敵にダメージ。
ミデア	ヒールズ	仲間全員の体力回復。
	エスケプ	ダンジョンからの脱出。
	ルピアス	敵にダメージを与える光の魔法。
	デスペル	全ての敵の息の根をとめる（ボスを除く）





ハーマン	ガンボル	大地の力を借りて敵にダメージを与える技。
	ガシール	ガンボルを強力にした技。
	フォスバ	地中深くのエネルギーを借りて敵にダメージを与える技。
	マグニド	大地そのものを操り、敵にダメージを与える技。
バルー	カスパー	空気の動きをよみ、敵にダメージを与える技。
	バキム	突風をつくり出し、敵にダメージを与える技。
	パニマム	空気を操り、真空を作ることで、敵を全員マヒさせる技。
	スパハリ	暴風を操り、敵にダメージを与える技。

レオリナ	エスケプ	ダンジョンから脱出する魔法。
	エステラ	仲間の状態を正常に戻す魔法。（どく、まひ、ねむりの治療）
	アクアム	周囲の水の力を借りて、敵にダメージを与える魔法。
	スイボル	敵の体の中の水分に働きかけ、ダメージを与える魔法。

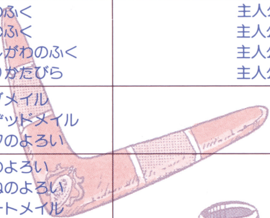


ぶきリスト

武器（装備箇所＝腕）	装備可能者
ショートソード	主人公
スティルソード	主人公
ロングソード	主人公
バスタードソード	主人公
フルメタルソード	主人公
じゅうじけん	主人公
コロニアルソード	主人公
ムーンブレード	主人公
サーベル	ハーマン
カトラス	ハーマン
せいりゅうとう	ハーマン
ドラグーンソード	ハーマン
カッター	バルー
かぜのブーメラン	バルー
サンダークロー	バルー
つばめがえし	バルー
ストームカイザー	バルー
スタークロー	バルー
きのゆびわ	ダルス、ミデア、サリア
かぜのゆびわ	ダルス、ミデア、サリア
みずのゆびわ	ダルス、ミデア、サリア
ほのおのゆびわ	ダルス、ミデア、サリア
みかづきのゆびわ	ダルス、ミデア、サリア
まんげつのゆびわ	ダルス、ミデア、サリア
たいようのゆびわ	ダルス、ミデア、サリア
ブレスレット	レオリナ
ジオファウンテン	レオリナ
ウォーターアーム	レオリナ

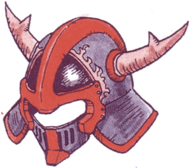


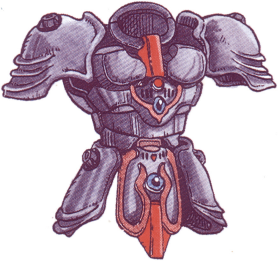
武器（装備箇所＝体）	装備可能者
ぬののふく	主人公、バルー
かわのふく	主人公、バルー
なめしがわのふく	主人公、バルー
くさりかたびら	主人公、バルー
リングメイル	主人公
バンデッドメイル	主人公
アークのよろい	主人公
てつのよろい	ハーマン
はがねのよろい	ハーマン
プレートメイル	ハーマン
パラディンアーム	ハーマン
ハヤブサスーツ	バルー
ニンジャスーツ	バルー
ぬののローブ	ダルス、ミデア、サリア
きぬのローブ	ダルス、ミデア、サリア
マジックガウン	ダルス、ミデア、サリア
やすらぎのローブ	ダルス、ミデア、サリア
マスターローブ	ダルス、ミデア、サリア
みずのドレス	レオリナ
ひよけのサリー	レオリナ
バトルドレス	レオリナ





その他の防具	装備箇所	装備可能者
かわのむねあて	胸	主人公
きのむねあて	胸	主人公
てつのむねあて	胸	主人公
はがねのむねあて	胸	主人公
フェイスガード	頭	ハーマン
オープンヘルム	頭	ハーマン
パラディンヘルム	頭	ハーマン
ショルダーアーム	肩	バルー
ルーンマフラー	頭	ダルス、ミデア、サリア



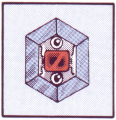


【装備品】

身につけると体の能力を高めることができます。誰でも身につけることのできるものなので、誰に装備するか、よく考えて使いましょう。

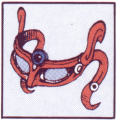
ブルーラピス

持っているだけで、「すばやさ」と「みがるさ」を高めることができる。



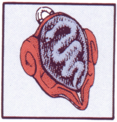
ラピッドグラス

かけることで「すばやさ」「みがるさ」が高まる眼鏡。ブルーラピスよりも攻撃的である。



アミュレット

マヒの攻撃から身を守ることができるお守り。



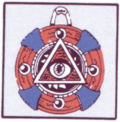
ドクナイン

体につけておくと毒におかされなくなる。



スリープノン

身につけていると催眠攻撃をうけても、眠ることはない。



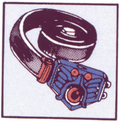
ぎんのロケット

首にかけておくと、「すばやさ」と「みがるさ」が上る。



マジックベルト

装備した者の攻撃値、防御値が上がる。



コプンダイアデム



コプンのこうらで作った兜。頭に装備して防御値を高める。(ハーマンは装備できない。)

バジルのかたあて



バジルのつのを加工した肩の防具。

ガドラのこしあて



ガドラのとげを取り付けた腰の防具。

どうぐリスト

【くすり】

体の状態を正常にします。もしもの時に備えて、常に持ち歩くようにしましょう。薬袋には一種類につき、9個しか入りません。

やくそう	HP50ポイントの回復。
ポーション	HP100ポイントの回復。
どくけし	どく状態の者に解毒作用。
しびれどめ	マヒした者の感覚を戻す。
めざめのつゆ	眠っている者を起こす。
きつけぐすり	気絶している者をよみがえらせる。ただし体力は1なので、薬草などで回復するのをお忘れなく。

〔えもの〕

「えもの」はけもの型の敵を倒すと得られます。「えもの」は、お店での換金が可能ですが、アイテムとして使用すると次の効果があります。

にく　HP 8ポイントの回復。
使うことを決定し、使いたい仲間にカーソルを合わせ、Aボタンを押す。

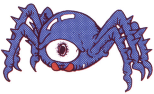
きば　敵一匹に対し、どく攻撃を行う。
使うことを決定したら、相手を選びAボタンを押す。

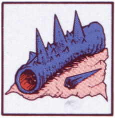


ほね　敵を混乱させ、
逃げ出させる。
失敗することもある。

ガドラのとげ

ガドラというモンスターから取れるらしい。ボス以外の敵一匹を確実に殺す。これは最高3つまで持ち歩ける。「きば」と使用法は同じ。





〔アイテム〕リスト

戦闘中でも移動中でも使えるもの

エリクサー	仲間一人のHP、「とくぎ」使用回数を現レベルの最高値まで回復する。
ホーリィオーブ	仲間全員のHPを現レベルの最高値まで回復する。
ミラクルミー	仲間一人の「とくぎ」使用回数を現レベルの最高値まで回復する。
いのちのたま	仲間全員のHP、「とくぎ」使用回数を現レベルの最高値まで回復する。
まきもの	使用した者が「とくぎ」を覚える。誰が使用するかを選び、Aボタンで決定。 （とくぎ=p.15）



戦闘中のみ使えるもの

ちんもくそう　敵の特殊攻撃を無効にする。

ビックリばこ　ボス以外の敵をマヒ状態にする。

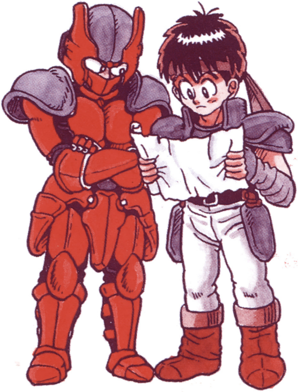
どんがめのあし　ボス以外の敵の移動スピードを減速する。

ふぬけのこな　　ボス以外の敵の攻撃力と防御力を奪う。

すいまのつぼ　　ボス以外の敵を眠らせる。

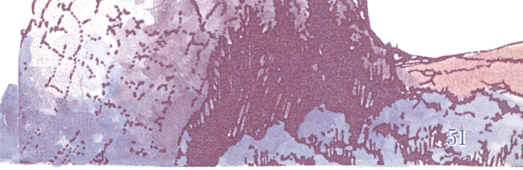
移動中のみ使えるもの

トラベルベル　　ダンジョンの中で使うと、その入口まで戻れる。



ワンポイントアドバイス

●ベッドの休息は大変重要だ。セーブすることで不意の全滅にも、被害を小さく抑えることができるし、HP、特技使用回数の回復もできる。チャンスがあれば休憩しよう！
●迷うことがあれば、仲間に相談しよう。
●新しく入手した武器は、すぐ装備してみよう。「こうかん」コマンドを使って装備可能者に渡すことを忘れるな！
●「とくぎ」は覚える順番があり、効果の高いものほど、レベルが上がってからでなければ使えない。誰から「まきもの」を使っていくか、よく考えよう。
●建物等の中での戦闘中は、出口が見えていても、あなた一人で逃げ出すわけにはいかない。「しにまね」「ほね」を使うか、仲間を信じて戦い抜こう！
●敵からの特殊攻撃に気づかないでいると、ダメージが大きくなる。戦闘中、また、戦闘が終わったら、表示部でみんなの状態を確認しよう。



「ラディア戦記」に関する質問は必ずハガキでお願いします。直接、電話していただいてもお答えできません。お便り、イラストなどは住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上、下記住所へお送り下さい。

〒102　東京都千代田区九段北4-1-34

テクモ株式会社「テクモランド通信」係

「ラディア戦記」の情報は、下記の電話で流しています。

テクモホットライン（テレフォンサービス）

03(3222)7550



STAFF

DIRECTOR

SYUICHI SAKURAZAKI

SCENARIO UNIT

SYUICHI SAKURAZAKI

TAKE YOH

PROGRAM UNIT

HP 0

GUSSAN

NOSUKE

C. G. UNIT

PARCO

D. H. MAX

JUN ♡

BON

S. E. UNIT

MORE・YAMASAN

MIYA

KAORIN

RIKARIN

MANUAL STAFF

OHOHOHOHO

M. KARIBE

HEE-GAPPA

ラディア特別プレゼントのおしらせ

ラディア戦記のオリジナルテレフォンカードを抽選で100名様にプレゼントします！この機会を逃すと、もう手に入らないかも知れない貴重なものだ！応募用紙に必要事項を記入して官製ハガキに貼り、下記の住所へ送ろう。特に電話番号は、ぜったい忘れずに書いてね!!
締切は平成4年1月10日（当日消印有効）

送り先

〒102　東京都千代田区九段北4-1-34
テクモ株式会社
「ラディアの塔から、希望の光を君に！」係

ラディア特別プレゼント
応募用紙

住所 〒□□□-□□	
ふりがな	
氏名	才
電話番号	
ゲームの感想 ●良かった点 ●直して欲しい点	
ラディア戦記のTV-CMをみましたか？ はい　　いいえ	

キリトリ線

GAME BOY

ゲームボーイTM専用カートリッジ

特報

対戦型
1人でも遊べます

キャプテン翼VS

ゲームボーイTMは任天堂の商標です。

ついに登場

制作快調！

続報を待て!!



スーパーファミコン® 用カセット

キャプテン翼III

SUPER FAMICOM

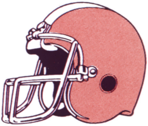
ファミリーコンピュータ® 用カセット

FAMICOM FAMILY

TECMO SUPER BOWL™

Team NFL

NATIONAL FOOTBALL LEAGUE PLAYERS ASSOCIATION



※ラディア特別プレゼントの当選発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。

Record of Radia war

TECMO

テクモ 株式会社
〒102 東京都千代田区九段北 4-1-34